



# Mission KArtemis 2 - Cahier des Charges (CDC) Technique

## Contexte & Objectif

À l'occasion de la mission **Artemis 2**, prévue pour le 6 février, l'**association Kerbal Space Challenge (KSC)** lance un nouveau défi à la communauté **Kerbal Space Program (KSP & KSP 2)** !

Le but de ce challenge est de célébrer cette expédition lunaire en la réinterprétant dans KSP via une course au **meilleur temps** autour de la Lune et retour au **Kerbal Space Center (KSC)**.

---

## Objectif de la Mission

Concevoir et piloter une fusée depuis une **nouvelle partie** qui :

1. Décolle du *Kerbal Space Center* (KSC) à **0 h 00 : 00**
2. Effectue un **passage derrière la Lune** (contournement complet)
3. Revient sur **Kerbin**
4. Repose **au KSC**, avec **au moins 3 kerbonautes vivants à bord**

👉 Le **chrono final** s'arrête lorsque le vaisseau est **immobile au KSC** avec **3 survivants minimum**.

---

## Catégories de Participation

- KSP 1
- KSP 2

L'ajout de la catégorie *KSP 2* permet une large inclusion communautaire, tout en garantissant des classements séparés par jeu.



## Règles Générales

### Autorisé

- ✓ Jeu **stock** (Vanilla) + DLC
- ✓ Mods **graphiques** ou **d'affichage d'informations**

### Interdit

- ✗ Tout **glitch** ou exploitation de bug
- ✗ Mods **modifiant des pièces** ou **prenant la main sur le pilotage**

L'esprit du challenge est technique et manuel : faire preuve d'adresse, pas d'automatisation.

---

## Contraintes Techniques

1. **Nouvelle sauvegarde** : la mission doit se dérouler sur une partie créée spécialement pour le défi (pas de parties existantes).
  2. **Kerbonautes** : au moins **trois kerbonautes vivants** doivent être à bord lors du retour.
  3. **Immobilisation finale** : la fin du chrono requiert que le vaisseau soit **immobile au sol au KSC**.
  4. **Temps comme juge unique** : seul le **temps total entre le décollage et l'arrêt immobile** compte pour le classement.
- 

## Soumission des Résultats

Pour être valide, la soumission doit inclure :

### Données de participation

- Nom du participant / équipe
- Version du jeu (KSP 1 ou KSP 2)



# KSC

- Temps final réalisé
- Votre nom et adresse pour récupérer un petit goodies de nouvelle année.

## Livrables

1. **Capture du décollage à 0 h 00 : 00.**
  2. **Capture montrant le passage derrière la Lune et/ou trajectoire correspondante avec capture de l'horloge au passage du périgée de la Moon.**
  3. **Capture finale du vaisseau immobile au KSC avec affichage du temps et 3 kerbonautes vivants.**
  4. **Craft de votre vaisseau.**
- 

## Proposition hors classement

Votre soumission sera appréciée mais sortira du podium si :

- ✗ Un glitch ou une exploitation de bug est détecté
  - ✗ Des mods non autorisés sont utilisés
  - ✗ Les livrables ne montrent pas clairement le respect des objectifs
  - ✗ Moins de 3 kerbonautes vivants au retour
- 

## Classement & Publication

- Un **classement officiel** sera établi pour chaque catégorie (*KSP 1* & *KSP 2*), basé uniquement sur le **temps total**.
  - Les meilleurs résultats seront publiés sur le site de l'association et partagés auprès de partenaires comme l'**ESA** et le **CNES**.
  - Les membres de l'association KSC peuvent participer pour **animer le challenge**, mais ne seront pas sujets à des critères particuliers (l'équité reste le principe), le grand juge sera le même pour tous : le chronomètre.
-



# KSC

## **Bonne chance & Fly Safe**

Que le meilleur Kerbal remporte la course autour de la Lune !