



KArtemis II : La FAQ

#1 Puis-je utiliser le mod ... ?

Au départ nous ne voulions aucun mod pour mettre tout le monde sur un pied d'égalité. Après réflexion, le public du challenge se révèle être au moins des habitués du jeu. Donc, ok pour les mod qui ajoutent de l'information ou les mods graphiques. Mais c'est tout. Surtout pas de mods modifiant les propriétés physiques des pièces. Le gagnant devra faire une démonstration de son programme et le support de cette démonstration sera une version Stock du jeu. Votre craft doit marcher sur les installations des jurys, celles ci ne possèdent aucun mod hormis les DLC.

#2 Puis-je utiliser le DLC ... ?

Les DLC Breaking Ground et Making History sont autorisés.

#3 Puis-je utiliser le EAS-1 External Command Seat ?

Oui, vous pouvez utiliser le siège comme moyen de transport tant que vous êtes vivant à l'arrivée.

#4 Puis je utiliser le clipping

Oui tant que des pièces ne flottent pas autour du vaisseau de manière éthérée. Le Clipping, c'est à vos risques et périls. Si ça explose, vous êtes disqualifiés

#5 Quel est la deadline ?

Le 6 février 2026 à 23:59.

#6 Puis je soumettre à nouveau un dossier

Oui, tant que la deadline n'est pas franchie, mais celle-ci invalidera vos soumissions précédentes.

#7 Puis je abuser de la physique/bugs/kraken

Non. Votre vaisseau ne peut utiliser que les moteurs disponibles dans le jeu. Pas de kraken drive ou de découpleur spam !

#8 Puis je utiliser les Quicksave

Oui.

#9 Puis je faire un SSTO

Oui.

#10 Je souhaiterai utiliser des scripts d'automatisation (Kos).

Cela vous disqualifie. Mais rien n'interdit de présenter au jury votre proposition de challenge alternative et qu'il n'y soit pas sensible.